



# Challenge du Bassin 30 et 31 Août 2024

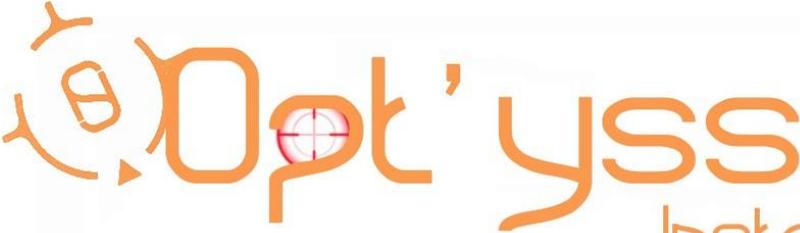
## CORIOLIS SYSTEM

Pas de tir: Domaine de TAURES  
à GUJAN MESTRAS

[contacts@coriolis-system.com](mailto:contacts@coriolis-system.com)

Inscriptions : [Competitions-coriolis@orange.fr](mailto:Competitions-coriolis@orange.fr)



 **Opt'yss**  
Instruments  
[www.optyss.fr](http://www.optyss.fr)



# Organisation de la compétition.



- Lieu: pas de tir CORIOLIS SYSTEM, Domaine de TAURES à Gujan Mestras.
- Rendez-vous le vendredi 30 août à 7h30 pour rentrer, 7h45 à 8h15 café croissant offert par Coriolis, 8h15 à 8h45 briefing, 15mn de mise en place, 9h00 début de la compétition.
- Participants: les quarante premiers tireurs inscrits et leurs spotters ayant réglé leur inscription.
  - Prix de l'inscription : 80 euros. Pas de frais pour le spotter.
  - Le tireur doit être titulaire d'une licence FFT, Bal trap ou d'un permis de chasse.
  - L'arme utilisée doit être déclarée (fournir le CERFA lors de l'inscription)
  - Les armes et munitions sont sous la responsabilité unique du tireur qui doit s'assurer de leur sécurité.
  - Il n'y aura pas de tirage au sort, **l'ordre de tir correspondra au numéro d'ordre d'inscription.**
  - **Les tireurs PMR seront privilégiés dans l'ordre de passage.**
  - Les accompagnants sont autorisés. Ils n'auront pas accès à la plate forme de tir et devront rester dans les zones déterminées par l'organisation.
  - Vous pouvez accéder au terrain avec vos véhicules.
  - La consommation d'alcool n'est pas autorisée sur le pas de tir.
  - Il est également interdit de fumer ou de faire du feu sur le domaine de la chasse, même pendant les compétitions.
  - Possibilité d'hébergement pour 15 personnes dans 3 mobil-homes, contacter le domaine de Taures, Sébastien au 06 32 31 25 66 – [domainedetaures@orange.fr](mailto:domainedetaures@orange.fr)

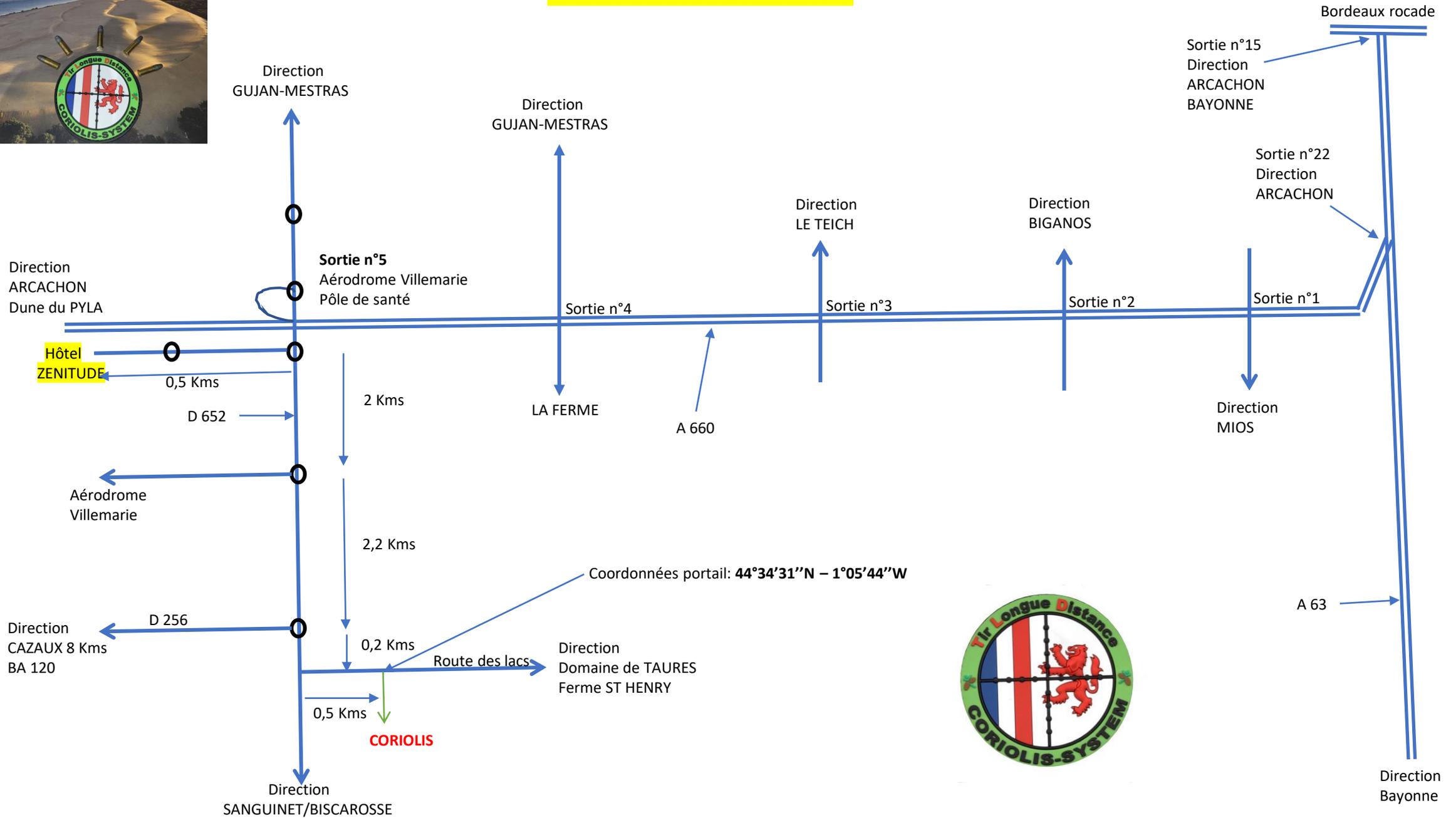


# Inscription à la compétition.



- Par mail : [competitions-coriolis@orange.fr](mailto:competitions-coriolis@orange.fr)
- Documents à fournir :
  - Nom, Prénom, Téléphone, adresse mail, Nom et n° de téléphone personne à prévenir en cas d'accident.( dans courriel d'inscription)
  - Licence FFT ou Licence Ball-Trap ou permis de chasse (documents à jour) tireur + spotter.
  - CERFA de l'arme utilisée.
  - Carte identité pour le spotter si pas licencié.
- Participation: les quarante premiers tireurs inscrits et leurs spotters ayant réglé leurs inscriptions.
  - Prix de l'inscription : 80 euros. Pas de frais pour le spotter.
  - Par virement sur le RIB de CORIOLIS SYSTEM
  - BIC: CMCIFRPP IBAN: FR76 1005 7192 3300 0203 4180 139

# Itinéraire CORIOLIS-SYSTEM





# Définition de la compétition



- Cette compétition se déroule sur 2 manches à partir de 9h00 le vendredi 30 Août .
- 1 manche de qualification, le vendredi + 1 manche de finale, le samedi. (15 meilleurs qualifiés)
- Cette compétition est strictement réalisée en 22LR, catégorie C.
- Les spotters sont autorisés.
- Vous allez tirer 40 cartouches.
  - 1 cold bore qualif(1)
  - 22 tirs de précision, position couchée, soit 22 cartouches, à **200 (6), 240(5), 280(5), 320(5+1), pour la qualif.**
  - 1 cold bore finale(1)
  - 16 tirs de précision, position couchée, soit 16 cartouches, à **400(5), 450(5) et 510(5+1) mètres**, pour la finale.
- Chaque manche a un temps de tir imparti de 10mns de tir.
- Les distances vont de 200m à 510m.
- Le résultat est basé sur 150 points. (50 en qualif + 100 en finale)
- En cas d'égalité un obstacle est désigné par l'organisation en « mort subite ».



# Consignes de sécurité.



- Ces consignes de sécurité sont en vigueur sur tout le pas de tir CORIOLIS du Domaine de taures.
- Ces consignes sont impératives:
  - Les armes ne sont déchargées des véhicules qu'après le briefing de départ.
  - Les armes doivent toujours être déchargées.
  - Pendant les déplacements, le chargeur est enlevé et le drapeau de chambre doit être en place et visible, le canon doit être dirigé vers le haut.
  - Le port des protections auditives est obligatoire sur le pas de tir.
  - Le port de lunettes de protection est fortement conseillé.



## Consignes à suivre pendant la rencontre.



- Tous les déplacements sont réalisés en sécurité maximum, drapeau en place pas de chargeur, culasse ouverte ou enlevée, canon vers le haut.
- Pendant la séquence de tir, l'arme doit rester en direction des cibles.
- Les arbitres vous présentent les cibles et le nombre de tirs.(n'hésitez pas à demander des précisions)
- Une fiche descriptive est positionnée sur le pas de tir (n° de cible, nombre de coups à tirer sur chaque cible, ordre de tir des cibles, distances des cibles).
- Toutes les cibles possèdent un numéro.
- L'addition des points gagnés donne le classement.
- En cas d'égalité, les tireurs sont départagés sur un obstacle désigné par l'organisation.
- Il y aura un classement PMR et un classement Féminine.



# La séquence de tir



- Position de départ: couché, ou assis pour les PMR, sur emplacement indiqué par l'arbitre.
- Il vous ordonne de commencer le tir, vous insérez votre chargeur et commencez le feu.
- Vous tirez sur le nombre de coups prévus sur les différentes cibles indiquées. (un tir sur une mauvaise cible n'est pas comptabilisé)
- Si vous manquez une cible vous continuez sur la suivante (pas d'élimination)
- Une munition éjectée par erreur peut être réutilisée.
- L'Arbitre annonce fin du tir à la 10<sup>ème</sup> minute, vous arrêtez de tirer.
- A la fin du tir, culasse ouverte, chargeur enlevé, drapeau en place.
- Arme en sécurité, vous ramassez vos étuis et vous signez la feuille de résultat.



# Définition tir QUALIF

10mns de tir pour 23 cartouches = 40 points



Lieu : plate forme de tir 22LR Coriolis

Accès : par plan incliné.

Position : couchée, table pour PMR.

1<sup>er</sup> tir : cold bore 1c.

Tirs de qualification :

3 cibles bleu blanc rouge à 200m 2c/cible

3 cibles normales (30x30) 240-280-320m 5c/cible

1 cible bonus à 320m ( tirax 20x20) 1c/cible bonus

soit 23 cartouches

1 coup cold bore 1pt/impact 1 point

6 coups à 200m 1 pt/impact 6 points

5 coups à 240m 1 pt/impact 5 points

5 coups à 280m 2 pts/impact 10 points

5 coups à 320m 4 pts/ impact 20 points

1 coup bonus à 320m 8 points

**TOTAL : 50 POINTS**



Cible 30 x 30



# Le couloir de tir





# Définition tir finale

10mns de tir pour 16 cartouches = 65 points



Lieu : plate forme de tir 22LR Coriolis

Accès : par plan incliné.

Position : couchée, table pour PMR.

1<sup>er</sup> tir : cold bore 1c.

Tirs de finale :

2 cibles (30x30) 400m-450m 5c/cible

1 cible (40x40) à 510m 5c/cible

1 cible bonus (30x30) 1c/cible

soit 16 cartouches

1 coup cold bore 2 pt/impact      2 points

5 coups à 400m    2 pt/impact      10 points

5 coups à 450m    4 pt/impact      20 points

5 coups à 510m    10 pt/ impact      50 points

1 coups à 510m    18 pt              18 points

**TOTAL : 100 POINTS**





<http://www.domainedetaures.com>

Tél: +33(0)6 32 31 25 66

[domainedetaures@orange.fr](mailto:domainedetaures@orange.fr)



<http://www.optyss.fr>

[optyss@orange.fr](mailto:optyss@orange.fr)



1 couloir de tir 22LR équipé de gongs ou de cibles, distances de 50 à 510m.  
1 pas de tir 6 positions 22LR, couvert, équipé de tables, accès PMR par plan incliné.

Chasse privée: domaine de taures  
route des lacs 33470 GUJAN MESTRAS  
Coordonnées : **44°34'31''N – 1°05'44''W**  
<http://www.coriolis-system.com>  
[contact@coriolis-system.com](mailto:contact@coriolis-system.com)  
[Competitions-coriolis@orange.fr](mailto:Competitions-coriolis@orange.fr)



1 pas de tir 9 positions, gros calibre (max 338), couvert équipé de tables , accès par escalier  
1 couloir de tir gros calibre équipé de gongs ou de cibles, distances de 100 à 1600m



Arcachon à 11kms



Port de Gujan-Mestras à 4 kms



Dune du PYLA à 12kms



Cap Ferret à 50kms



Réservez cette date



- Prochaine compétition Coriolis System:  
**challenge du bassin culot 308.**
- Inscriptions : [competitions-coriolis@orange.fr](mailto:competitions-coriolis@orange.fr)
- les **5 et 6 octobre 2024, 40 places avec spotters.**
- Qualifications sur 500, 600, 700 et 800m.
- Finale (15 premiers) sur 900, 1000 et 1100m.